

Всеукраїнський чемпіонат *FIRST*® *LEGO*® League



СМІТТЯ – ЦЕ ПРИХОВАННИЙ СКАРБ

Інформаційний буклет

Сезон 2015–2016

Зміст

Всеукраїнський чемпіонат FIRST® LEGO® League.....	3
Дата, місце зустрічі та контакти.....	3
Розклад турніру	4
Гості чемпіонату.....	4
Харчування.....	4
Дрес-код.....	5
Реєстрація команд.....	5
Зустріч з тренерами команд.....	5
Церемонія Відкриття.....	5
Піт-зона.....	5
Церемонія Закриття.....	6
Від'їзд.....	6
Суддівські сесії.....	7
Основні цінності.....	7
Дизайн робота.....	7
Проект.....	7
Гра роботів	8
FIRST LEGO League Основні нагороди.....	9
Суддівські відзнаки.....	10
Спеціальні відзнаки.....	10
Мапа зони чемпіонату	11
Мапа другого поверху.....	12
Розклад.....	13

Всеукраїнський чемпіонат FIRST® LEGO® League

Шановні тренери та команди!

Від імені офіційного партнера програми FIRST LEGO League в Україні ми раді вітати вас на Всеукраїнському турнірі!

Ми підготували цей інформаційний буклет, щоб ознайомити вас з усіма деталями турніру.

Будь ласка, прочитайте його уважно і **РОЗДРУКУЙТЕ**. Усі члени вашої команди повинні бути ознайомлені з наданою далі інформацією.

Якщо у вас залишаться якісь запитання, напишіть нам та з'ясуйте заздалегідь, щоб під час турніру не виникло ніяких несподіванок: Надія Владикіна n.vladykina@prolego.org,

Тетяна Станішевська fll.in.ukraine@gmail.com.

Дата, місце зустрічі та контакти

Дата – 27 лютого 2016 року

Місце проведення – ТРЦ «ART Mall», вулиця Академіка Заболотного, 37, м. Київ.

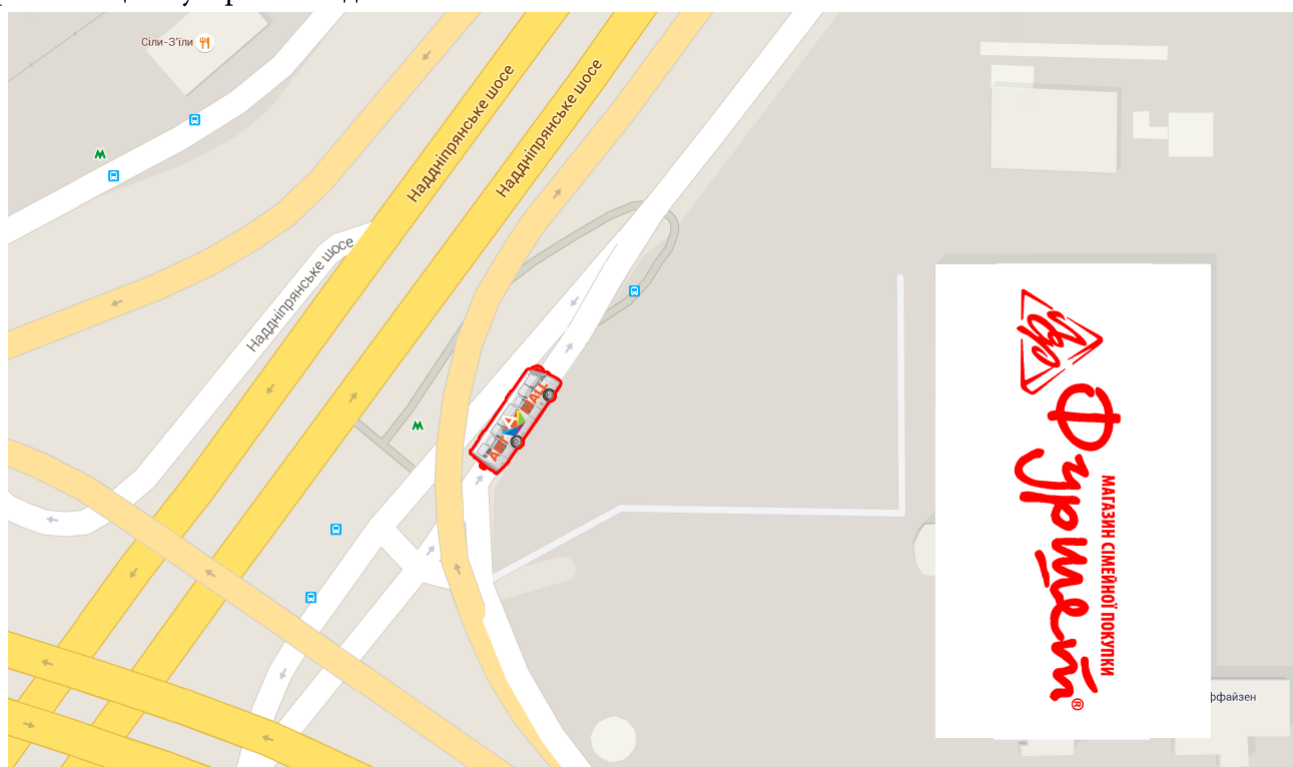
Місце зустрічі команд – 27 лютого, ст. м. Видубичі, о 8.00. Звіди будуть організовані безкоштовні автобуси для команд та їх гостей до місця чемпіонату.

Останній автобус від'їжджає о 8.30! У разі запізнення дістатися до місця призначення вам доведеться самотійно.

Розрахуйте свій час. Якщо ви прибуваєте на Центральний залізничний вокзал, скористайтесь метро: зі станції метро Вокзальна до ст. м. Театральна, здійсніть пересадку на ст. м. Золоті Ворота, доїдьте до м. Видубичі. Дорога з вокзалу до ст. м. Видубичі займає приблизно 40 хв.

Якщо їхати на метро з центру (від ст. м. Золоті ворота або ст. м. Палац спорту), то при виході з вагону на ст. м. Видубичі **йдіть на правий вихід**. Ще в переході повертаємо ліворуч, далі праворуч і йдемо прямо до виходу. Піднімаємося на поверхню и потрапляємо одразу на зупинку автобусу до ТРЦ «ART Mall».

Карта з місцем зустрічі наведена нижче:



Ми щиро сподіваємось, що у вас не виникне ніяких труднощів! Але на всякий випадок залишаємо вам телефон координатора, який буде чекати вас біля автобусів: Надія Владикіна – **066 57 00 960**

Розклад турніру

Нижче ви знайдете загальний розклад турніру:

- 8.00 – зустріч команд на м. Видубичі
- 9.00 – 9.30 – Реєстрація команд та оформлення стендів (Піт-Зони)
- 9.30 – 09.45 – Зустріч з тренерами команд
- 09.45 – 10.00 - Розміщення команд для Церемонії Відкриття
- 10.00 – 10.20 – Церемонія Відкриття
- 10.30 – 13.45 – Оцінювання Дизайну роботів, Проекту, Основних Цінностей
- 10.30 – 11.55 – Калібрування роботів (5 хвилин на команду)
- 12.00 – 13.25 – Пробні матчі Гри Роботів
- 14.00 – 16:45 – Залікові матчі Гри Роботів (3 спроби)
- 16.45 – 17.15 – Демонтаж стендів команд
- 17.15 – 17.30 – Розміщення команд для Церемонії Закриття
- 17.30 – 19.30 – Церемонія Закриття

Більш детальний розклад знаходиться у кінці Інформаційного Буклета. **Для вашої зручності, виділіть свою команду маркером будь-якого кольору.** Уважно слідкуйте за вашим особистим розкладом та приходьте до кожної локації (Кімнати Оцінювання, Гра Роботів тощо) заздалегідь – щонайменше за 5 хв.

Гості чемпіонату

Обов'язково запрошуйте своїх батьків, братів, сестер та друзів вболівати за вас!

Що ваші вболівальники зможуть робити на турнірі?

1. Відвідувати з вами кімнати Проект, Дизайн Робота. Зверніть увагу, що в ці кімнати, окрім команди, можуть заходити до 5 відвідувачів.
2. Відвідати ваші стенди та стенди інших команд на Піт-зоні (діліться з ними вашими досягненнями!)
3. Взяти участь у розважальних змаганнях (Робофутбол, Робогонки тощо)
4. Маленькі вболівальники зможуть відвідати дитячі майстер-класи від Технічної студії «Винахідник», взяти участь в шоу від Музею популярної науки і техніки «Експериментаніум» та відвідати стенд з аква-гримом.

Харчування

Централізоване харчування на турнірі для всіх дітей не передбачено, оскільки у кожної команди свій особистий розклад. У вас буде можливість поїсти самостійно в будь-якій вільний час, згідно з вашим розкладом протягом дня.

Ви можете:

1. Купити фрукти, йогурти і навіть готові страви у супермаркеті Fozzi на першому поверсі. А поїсти можна буде у Фуд-Зоні на другому поверсі.
2. Купити готові страви в різноманітних кафе у Фуд-Зоні.
3. Взяти обід з собою

Також, у піт-зоні буде декілька кулерів з водою, якими команди зможуть користуватися. Подбайте, щоб у вас були стаканчики про запас.

Дрес-код

Будь ласка, одягайте зручний одяг! Команди цілий день будуть на ногах, тож ми закликаємо вас одягнутися максимально комфортно. Також не забудьте придумати якісь спільні фішки в елементах вашого одягу. Будьте креативними та яскравими, щоб виділити вашу команду!

Реєстрація команд

Реєстрація всіх команд буде відбуватися з 9.00 до 9.30 в спеціальній зоні реєстрації. Зверніть увагу, що на реєстрацію має підійти лише 1 тренер та:

- називає команду, а також кількість дітей;
- ретельно перевіряє імена та прізвища всіх дітей у списку (якщо будуть якісь зміни у складі команди необхідно буде дописати імена та прізвища дітей для того, щоб всі отримали грамоти);
- отримує «пакет учасника» на всю команду;
- отримує розклад та допоміжні друковані матеріали.

В цей час другий тренер має здати одяг дітей в гардероб, щоб не створювати натовп.

Після того, як команда зареєструвалась та здала одяг, вона може розміщуватись у піт-зоні та прикрашати власні стенди.

Зустріч з тренерами команд

Зустріч з усіма тренерами відбудеться о 9.30. Прохання до всіх тренерів підійти на зону реєстрації о 9.25. На зустріч має прийти хоча б 1 тренер, інший тренер (супроводжуючий) має залишитися з командою та допомагати їм облаштовувати піт-зону.

Що буде на зустрічі:

- організатори ознайомлять вас з розкладом;
- розкажуть що і де відбуватиметься на турнірі;
- проведуть по локації та покажуть де знаходяться кімнати оцінювання;
- ви зможете поставити свої запитання.

Церемонія Відкриття

Церемонія Відкриття починається о 10.00. Але команди мають бути готові залишити піт-зони (а також всі свої речі) о 9.45 та вишикуватись у колону для початку Церемонії. Зайняти свої місця допоможуть волонтери, ваша задача – бути готовими о 9.45 та мати гарний настрій!

Піт-зона

Протягом дня “домівкою” команди є піт-зона, яка відмічена номером та назвою вашої команди. На цій піт-зоні ви знаходитесь с 9.00 (монтаж піт-зони) до 16.45 (демонтаж піт-зони). Тут ви зможете розмістити свої стенди та плакати, які продемонструють ідеї вашого Проекту. Якщо маєте плакати, прапори або інші речі, не забудьте їх встановити, щоб показати ваш командний дух. Оформлюйте свій стенд у відповідності з власними побажаннями та настроєм.

Піт-зона являє собою обмежену невисокою ширмою ділянку, розміром 2,5 м x 2,5 м. У вашому розпорядженні буде стіл (1,2 м x 0,8 м), 2 стільця. На вільному просторі ви зможете розташувати свої особисті речі, елементи декорації або відпочити. До піт-зони проведена електрика (1 розетка).

Рекомендуємо взяти з собою речі, що можуть знадобитися під час чемпіонату:

- костюми, речі, що відрізняють вашу команду;
- інформаційні листівки/візитки вашої команди;
- робот, запасні деталі;
- акумулятор, зарядний пристрій, батарейки;
- USB - кабель;
- ноутбук\планшет та зарядні пристрої до них;
- подовжувач;
- коробка для безпечного транспортування робота;
- проект для демонстрації суддям, відвідувачам;
- постер командних цінностей;
- матеріали для демонстрації програми, стратегії Гри Роботів;
- прапори, плакати та інші оформлення стенду команди;
- сувеніри для обміну з іншими командами (значки, магніти, наклейки тощо);
- канцелярське приладдя (ножиці, МАРКЕР, ручки, скотч тощо);
- килимки для сидіння;
- їжа та напої.

Також ви можете переглянути рекомендації з офіційного сайту: http://firstlegoleague.org.ua/wp-content/files/Shcho_potribno_vzyaty.pdf

Церемонія Закриття

О 17.30 почнеться урочисте святкування завершення дня турніру. Команди зможуть розслабитись та відчути задоволення від здійсненої роботи. Відбудеться вручення нагород, а також вшанування зусиль кожної команди. На вас чекають усмішки, радість та музика. Церемонія триватиме до 19.30.

Від'їзд

Від ТРЦ "ART Mall" кожної півгодини від'їжджають 2 автобуси, які прямують до станцій метро Видубичі та Теремки відповідно. Ви зможете поїхати з ТРЦ "ART Mall" до 22.00 (останній автобус). Тривалість маршруту до ст. м. Теремки приблизно 30-40 хвилин. Тривалість маршруту до ст. м. Видубичі 20-30 хвилин.

Суддівські сесії

Оцінювання буде відбуватися за трьома категоріями: Основні Цінності, Проект та Дизайн робота. Для кожної категорії буде 4 суддівські кімнати з різними номерами. Ваша команда повинна зайти лише в одну кімнату з кожної категорії. Номер кімнати визначається заздалегідь організаторами. Уважно подивіться у розкладі, в яку саме за номером кімнату вашій команді треба прийти.

Основні цінності

Оцінювання Основних Цінностей буде відбуватися у Дитячому розважальному просторі KidsWill. За 5 хвилин до зазначеного у розкладі часі, вам з командою треба підійти до входу у KidsWill та чекати, доки за вами прийде помічник. Тренер залишається чекати біля виходу, діти йдуть до суддівської кімнати у супроводі помічника.

Суддівська сесія Основних Цінностей складатиметься з наступних елементів:

1. **8 хвилин** Оцінка командної роботи : коли ваша команда зайде до кімнати суддів, вони отримають коротке, розважальне завдання, а судді тим часом оцінюватимуть як команда разом працює.
2. **2 хвилини** (максимум) Постер Основних Цінностей: після командного завдання команда матиме до 2 хвилин для того, щоб презентувати свій постер Основних Цінностей.
3. **5 хвилин** Питання та Відповіді : час, зарезервований для суддів Основних Цінностей, щоб поставити запитання про командне завдання, постер та сезон загалом.

Детальніше про Постер Основних Цінностей ви можете дізнатися за посиланням http://firstlegoleague.org.ua/wp-content/files/FLL_CoreValues_Poster.pdf

Дизайн робота

У суддівській кімнаті Дизайну робота буде знаходитись поле для змагань з місіями. Команда зможе використовувати це поле для пояснення та демонстрації властивостей свого робота. Будьте готові продемонструвати виконання хоча б одної місії. Робот повинен відповідати Правилам сезону (http://firstlegoleague.org.ua/wp-content/files/FLL_TRASH_TREK_Challenge_v3_9_Ukr_Interactive.pdf)

У вас буде 4-5 хвилин щоб розповісти суддям про механічний дизайн робота та програми, розроблені для нього. Судді прагнуть почути, чим саме керувалась команда в процесі розробки, про будь-які інноваційні методи та стратегії. Судді також бажають дізнатися про загальний процес розробки. Будьте готові відповісти на запитання суддів. Важливо, щоб під час опитування судді переконалися в тому, що діти здійснили серйозну роботу та розбираються у всіх нюансах конструювання їхнього робота.

Радимо принести роздруковку найкращої частини програмного коду, яка демонструє ваше рішення якоїсь складної проблеми.

Проект

Протягом перших 5 хвилин діти мають ясно продемонструвати суддям, що, готуючи командний Проект, команда пройшла всі необхідні кроки: визначила реальну проблему, придумала її інноваційне рішення та поділилася своїми здобутками з оточуючими. Звертаємо вашу увагу на те, що в суддівських кімнатах не буде техніки з медіапроектором. Дослідіть які існують форми презентації

своїх ідей, та оберіть ту, яка найкраще вам підходить. Наприклад: плакат, усна розповідь, театральна постановка, пісня тощо.

Друга частина суддівської сесії Проекту проходить у формі запитань та відповідей. Судді будуть ставити уточнюючі запитання стосовно теми дослідження. Вони захочуть почути про процес дослідження та джерела, що були використані командою під час аналізу проблеми та пошуку наявних рішень.

Окрім цього, суддям потрібно розповісти про те, як перед змаганням команда ділилася своїми ідеями з іншими людьми та яку користь отримали ці люди від одержаної інформації.

Гра роботів

Протягом дня у вас буде час для калібрування вашого робота, пробний запуск робота для того, щоб налаштуватися та три залікові спроби. Серед балів, що будуть отримані в кожній заліковій спробі у фінальний рейтинг зараховується найвищий бал. Наприклад, якщо ваша команда у першій заліковій спробі здобула 150 балів, у другій 225, у третій - 15, то у турнірну таблицю зараховується результат в 225 балів.

Кожна спроба триває **2,5 хвилини**.

Не більше двох учасників команди (оператори) можуть постійно знаходитися біля столу Гри роботів під час матчу. Інші члени команди та тренери можуть вболівати за своїх товаришів на відстані приблизно 1,5 м до столу. При потребі оператори можуть змінюватися прямо під час матчу (пам'ятайте, що водночас біля столу може знаходитися не більше двох операторів). Якщо у операторів виникають питання, треба звернутися до рефері перед початком матчу. Перед стартом слід уважно оглянути стіл з полем та переконатися, що він знаходиться у відповідному стані, а місії встановлені правильно. З Правилами сезону, місіями, оновленнями до правил, вимогами до поля учасники повинні бути ознайомлені завчасно (<http://firstlegoleague.org.ua/ua-2015-2016-trash-trek/>).

Біля столу для Гри роботів буде розташовуватися допоміжний стіл, де оператори зможуть зберігати необхідні об'єкти для їхнього робота.

Батькам не дозволяється знаходитися в зоні змагань разом з операторами. Вони повинні знаходитися за обмежувальною стрічкою разом з іншими вболівальниками. Тренери та батьки не можуть активно втручатися або направляти операторів під час гри. За порушення вони можуть бути видалені з зони спостереження за рекомендацією рефері.

ЗАБОРОНЕНО використання дистанційного керування роботом. Заборонені інфрачервоні датчики, інфрачервоні пульти керування, Bluetooth та WiFi. Якщо буде виявлено дистанційне керування роботом, ваша команда може бути дискваліфікована.

FIRST LEGO League Основні нагороди

Наприкінці суддівських сесій судді збираються, щоб обговорити всі команди. Нагородами відзначають команди, що продемонстрували видатні досягнення у ключових сферах, актуальних для програми FLL та відповідних їй місій.

Чемпіон FLL

Ця нагорода відзначає команду, що ввібрала в себе досвід FIRST LEGO League, повністю засвоївши наші Основні Цінності та водночас продемонструвала високу майстерність та інноваційність у Грі роботів та Проекті.

Нагороди секції Грі роботів

Mechanical Design – Конструкційна довершеність робота

Ця нагорода відзначає команду, що придумала та сконструювала робота довершеної міцної конструкції, здатного ефективно та якісно виконати місії сезону.

Programming – Програмування

Ця нагорода відзначає команду, що використовує виняткові прийоми програмування, включаючи чіткий, стислий та зрозумілий код, придатний до багаторазового використання, що дозволяє роботу автономно та послідовно виконати місії сезону.

Strategy & Innovation – Стратегія та інноваційність

Ця нагорода відзначає команду, що застосовує доцільні інженерні прийоми та використовує добре сплановану стратегію, що дозволила спроектувати та побудувати інноваційного високопродуктивного робота.

Robot Performance – Найкращий виступ у Грі роботів

Ця нагорода відзначає команду, що отримала найвищий бал у Грі роботів. Команди мають шанс позмагатися щонайменш в трьох матчах тривалістю по 2,5 хв. кожен – зарахується найвищий бал з усіх трьох.

Нагороди секції Проекту

Research – Найбільш ґрунтовне дослідження

Ця нагорода відзначає команду, що використовує усе розмаїття джерел, щоб досягти глибокого та всеохопного розуміння проблеми, визначеної учасниками.

Innovative Solution – Інноваційність рішення

Ця нагорода відзначає командне рішення, що є винятково добре продуманим та творчим, а також має достатній потенціал для вирішення досліджуваної проблеми.

Presentation – Найкраща презентація

Ця нагорода відзначає команду, що ефективно доносить інформацію про визначену учасниками проблему та запропоноване ними рішення, як до суддів, так і до інших потенційних прихильників.

Нагороди секції Основних Цінностей

Inspiration – Командний дух, що надихає

Ця нагорода відзначає команду, що особливо пройнялася досвідом участі в FLL, та демонструє

надзвичайний ентузіазм та наснагу.

Teamwork – Зразкова командна робота

Ця нагорода відзначає команду, що, завдяки розподілу задач, активній комунікації та ефективному рішенню проблем, здатна разом здійснити набагато більше, аніж кожен з учасників окремо.

Gracious Professionalism TM – Шляхетний Професіоналізм

Ця нагорода відзначає команду, учасники якої в будь-яких ситуаціях демонструють повагу одне до одного та до інших команд. Вони визнають, що можливо поєднати дружнє змагання та взаємну підтримку, як на полі, так і поза ним.

Суддівські відзнаки

Під час змагань суддям можуть трапитись команди, чиї особливі зусилля, виступи та активність заслуговують на відзнаку. Деякі команди мають особисту історію, що знаково вирізняє їх з-поміж інших. Іноді якась з команд виявляється настільки близькою до того, щоб отримати нагороду, що судді вирішують дати їй спеціальну відзнаку. Суддівські відзнаки – це можливість нагородити особливі команди, що вирізняються на підставах, відмінних від зазначених в переліку Основних нагород. Наприклад, це:

Against All Odds or Overcoming Adversity or Perseverance – Кризь терни до зірок: за стійкість та наполегливість

Ця нагорода відзначає команду, якій експромтом вдалося впоратися зі складною ситуацією та все ж таки гідно виступити, ставлячись до обставин в стилі: «Ми все зможемо подолати та ніколи не здамося, хай би там що!»

Rising Star – Майбутня зірка

Ця нагорода відзначає команду, помічену суддями, від якої, на їхню думку, слід в майбутньому очікувати видатних досягнень.

Спеціальні відзнаки

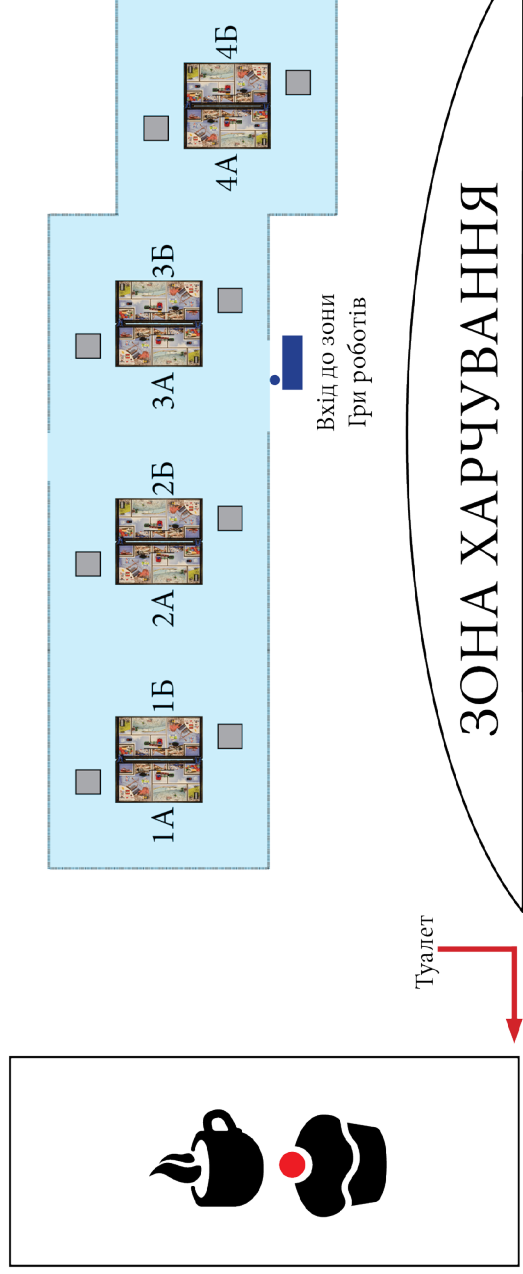
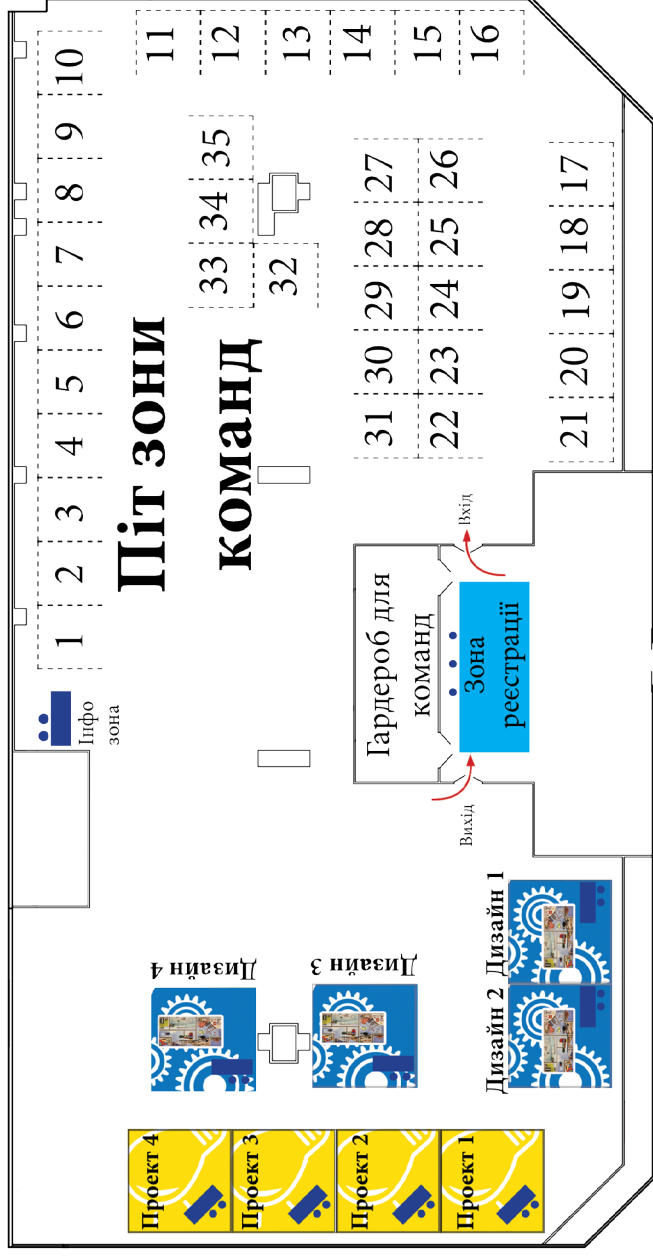
Outstanding Volunteer Award – Найбільш активний волонтер

Програми FLL не існувало би без її волонтерів. Ця нагорода відзначає видатного волонтера (волонтерів), чия відданість програмі FLL має позитивний вплив на загальний досвід команд.

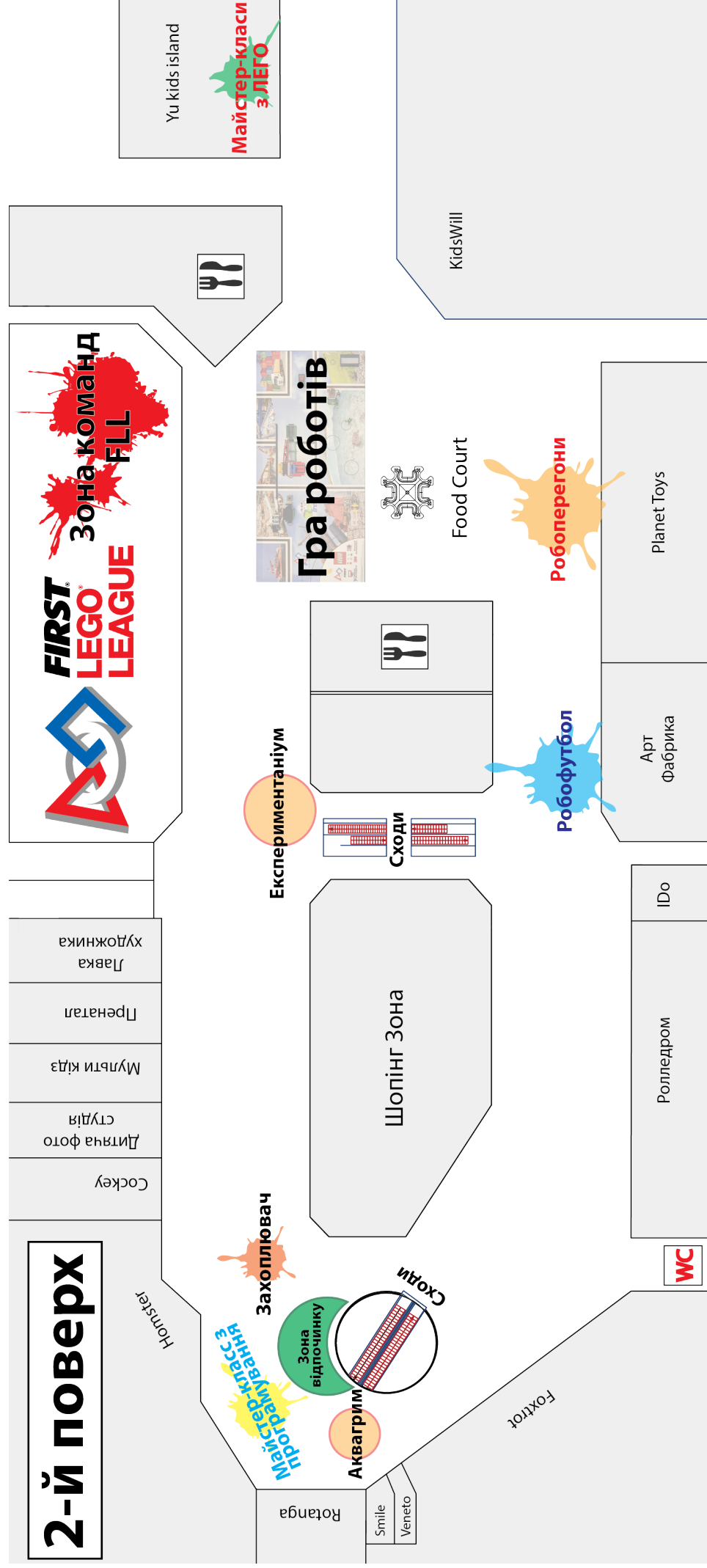
Coach/Mentor Award – Найкращий тренер/ментор

Тренери та ментори надихають свої команди продемонструвати свої найкращі якості, як індивідуальні, так і колективні. Ця нагорода відзначає тренера або ментора, чие керівництво та супровід – найбільш яскраві та є зразком Основних Цінностей FIRST LEGO League.

МАПА ЗОНИ ЧЕМПІОНАТУ



МАПА ДРУГОГО ПОВЕРХУ



РОЗКЛАД

Команда	Піт #	Назва команди	Дизайн робота		Проект		Осн.Цінності		Калібрування/Пробні матчі		Гри роботів		Офіційні матчі		Гри роботів	
			Кімната	Час	Кімната	Час	Кімната	Час	Час	Стіл	Час	Стіл	Час	Стіл	Час	Стіл
K1	Піт1	Masters	Дизайн-1	10:50	Проект-1	12:20	Point#3	10:30	11:20	Стіл-4Б	13:00	Стіл-4Б	14:25	Стіл-3Б	15:30	Стіл-4Б
K2	Піт2	Incredible Geniuses	Дизайн-2	10:30	Проект-4	13:30	Point#4	12:00	11:20	Стіл-4А	12:20	Стіл-4Б	14:05	Стіл-4Б	15:00	Стіл-1А
K3	Піт3	Forest Trash Patrol (FTP)	Дизайн-4	10:50	Проект-3	13:30	Point#2	12:20	11:10	Стіл-2Б	12:40	Стіл-4А	14:30	Стіл-2А	15:25	Стіл-2Б
K4	Піт4	Clean Police	Дизайн-1	11:10	Проект-2	10:30	Point#4	13:30	10:50	Стіл-1Б	12:50	Стіл-1А	14:15	Стіл-4Б	15:35	Стіл-1Б
K5	Піт5	Ukrainian Inventors	Дизайн-4	12:50	Проект-4	10:30	Point#3	11:40	11:10	Стіл-1А	12:20	Стіл-4А	14:05	Стіл-3А	15:05	Стіл-2А
K6	Піт6	STEP to DREAM	Дизайн-3	10:50	Проект-4	13:10	Point#3	13:30	11:30	Стіл-1Б	12:10	Стіл-2Б	14:35	Стіл-3Б	15:05	Стіл-1А
K7	Піт7	Механік life	Дизайн-2	13:30	Проект-3	11:10	Point#4	10:30	11:00	Стіл-4А	12:10	Стіл-1А	14:10	Стіл-2А	15:35	Стіл-1А
K8	Піт8	Eco Cops	Дизайн-3	12:50	Проект-4	11:40	Point#1	13:10	10:40	Стіл-4А	12:10	Стіл-2А	14:40	Стіл-1Б	15:40	Стіл-4Б
K9	Піт9	Wild Robots	Дизайн-1	11:40	Проект-3	12:20	Point#4	12:50	10:40	Стіл-3А	13:20	Стіл-4А	14:40	Стіл-1А	15:00	Стіл-3А
K10	Піт10	KP LEGO	Дизайн-1	10:30	Проект-3	12:00	Point#2	11:10	11:40	Стіл-4А	13:20	Стіл-4Б	14:05	Стіл-4А	15:25	Стіл-1Б
K11	Піт11	JFF (Just for fun)	Дизайн-3	10:30	Проект-4	12:00	Point#3	11:10	11:40	Стіл-4Б	12:30	Стіл-2А	14:30	Стіл-2Б	15:30	Стіл-3А
K12	Піт12	ЛЕГКО	Дизайн-1	13:10	Проект-3	12:50	Point#1	12:00	11:00	Стіл-4Б	12:30	Стіл-2Б	14:25	Стіл-4Б	15:05	Стіл-1Б
K13	Піт13	57.сманда	Дизайн-2	13:10	Проект-3	11:40	Point#1	11:10	11:30	Стіл-2Б	12:30	Стіл-1Б	14:10	Стіл-1Б	15:40	Стіл-3Б
K14	Піт14	Pioneer	Дизайн-2	12:00	Проект-1	13:30	Point#1	11:40	10:50	Стіл-2А	12:30	Стіл-1А	14:25	Стіл-4А	15:20	Стіл-4А
K15	Піт15	Юні кіборги	Дизайн-1	12:50	Проект-2	11:40	Point#2	12:00	10:30	Стіл-2Б	13:10	Стіл-2А	14:05	Стіл-3Б	15:35	Стіл-2Б
K16	Піт16	LEGO genii	Дизайн-2	12:50	Проект-1	10:30	Point#3	12:20	11:00	Стіл-3А	12:00	Стіл-3Б	14:25	Стіл-3А	15:20	Стіл-3А
K17	Піт17	Kiev FLL Team	Дизайн-2	12:20	Проект-1	12:00	Point#2	12:50	10:50	Стіл-1А	13:20	Стіл-3Б	14:35	Стіл-4А	15:10	Стіл-3Б
K18	Піт18	Fire Lions	Дизайн-1	12:00	Проект-2	12:20	Point#2	10:50	11:10	Стіл-2А	12:50	Стіл-1Б	14:20	Стіл-1А	15:15	Стіл-1Б
K19	Піт19	EcoS	Дизайн-4	10:30	Проект-2	10:50	Point#3	12:50	11:40	Стіл-3Б	13:10	Стіл-1А	14:15	Стіл-3Б	15:10	Стіл-3А
K20	Піт20	Phoenix	Дизайн-4	11:10	Проект-2	12:00	Point#1	12:50	10:50	Стіл-2Б	13:20	Стіл-3А	14:20	Стіл-1Б	15:15	Стіл-2Б
K21	Піт21	Green Extreme	Дизайн-2	11:40	Проект-3	10:50	Point#3	12:00	10:30	Стіл-1А	12:40	Стіл-4Б	14:10	Стіл-1А	15:40	Стіл-4А
K22	Піт22	ZOLOWIZARDS	Дизайн-1	12:20	Проект-1	13:10	Point#4	11:10	11:30	Стіл-2А	12:00	Стіл-4А	14:35	Стіл-3А	15:00	Стіл-2А
K23	Піт23	Ecoschool	Дизайн-4	12:20	Проект-3	10:30	Point#3	13:10	11:50	Стіл-1Б	13:00	Стіл-3А	14:20	Стіл-2Б	15:10	Стіл-4А
K24	Піт24	"Грани"	Дизайн-4	11:40	Проект-2	12:50	Point#3	10:50	11:20	Стіл-3А	13:10	Стіл-2Б	14:30	Стіл-1А	15:20	Стіл-4Б
K25	Піт25	F.I.R.	Дизайн-3	12:20	Проект-4	10:50	Point#2	11:40	10:40	Стіл-3Б	12:10	Стіл-1Б	14:40	Стіл-2Б	15:35	Стіл-2А
K26	Піт26	Патріоти	Дизайн-2	10:50	Проект-2	11:10	Point#2	13:30	11:50	Стіл-2А	13:00	Стіл-4А	14:00	Стіл-1А	15:15	Стіл-1А
K27	Піт27	Newton's school	Дизайн-3	12:00	Проект-1	10:50	Point#4	13:10	11:10	Стіл-1Б	12:20	Стіл-3Б	14:35	Стіл-4Б	15:05	Стіл-2А
K28	Піт28	Lviv Lego Boys	Дизайн-4	13:10	Проект-2	13:30	Point#4	11:40	11:20	Стіл-3Б	12:50	Стіл-2Б	14:15	Стіл-4А	15:00	Стіл-1Б
K29	Піт29	Robotronik	Дизайн-3	11:40	Проект-2	13:10	Point#1	10:50	10:40	Стіл-4Б	12:20	Стіл-3А	14:00	Стіл-2А	15:25	Стіл-4Б
K30	Піт30	Fast Lions	Дизайн-4	13:30	Проект-1	11:10	Point#1	12:20	11:40	Стіл-3А	12:40	Стіл-3А	14:15	Стіл-3А	15:10	Стіл-4А
K31	Піт31	ORT Geniuses	Дизайн-3	11:10	Проект-3	13:10	Point#4	12:20	10:30	Стіл-2А	12:00	Стіл-3А	14:30	Стіл-1Б	15:30	Стіл-3А
K32	Піт32	Semargl	Дизайн-4	12:00	Проект-4	11:10	Point#1	10:30	11:50	Стіл-2Б	12:50	Стіл-2А	14:10	Стіл-2Б	15:40	Стіл-4Б
K33	Піт33	Сузір'я	Дизайн-3	13:30	Проект-1	11:40	Point#2	10:30	11:00	Стіл-3Б	13:00	Стіл-3Б	14:40	Стіл-2А	15:15	Стіл-3Б
K34	Піт34	RoboTest	Дизайн-2	11:10	Проект-1	12:50	Point#1	13:30	11:30	Стіл-1А	13:10	Стіл-1Б	14:20	Стіл-2А	15:25	Стіл-1А
K35	Піт35	LStrike	Дизайн-3	13:10	Проект-4	12:50	Point#4	10:50	11:50	Стіл-1А	12:40	Стіл-3Б	14:00	Стіл-2Б	15:20	Стіл-4А