

SUPERPOWEREDSM

Оновлення правил Гри Роботів

Оновлено 18 жовтня 2022 року

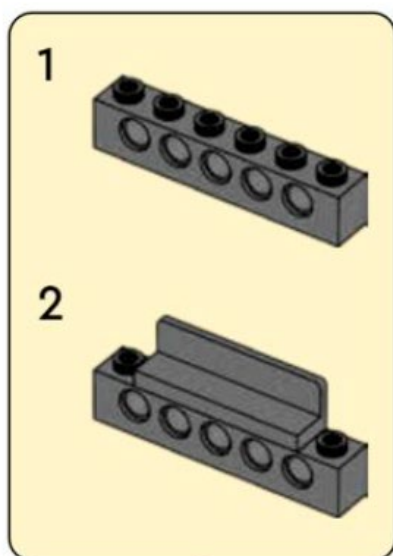
Нове

Уточнення 07

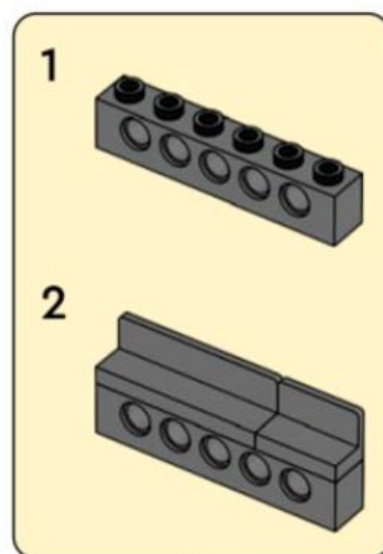
Оновлення

ОНОВЛЕННЯ 02 – ІНСТУРКЦІЯ ЗІ ЗБИРАННЯ ВІТРОВОЇ ТУРБІНИ – Крок 59 з інструкції зі збирання моделі місії вітрової турбіни було оновлено [ТУТ](#). Нижче наведено правильну інструкцію:

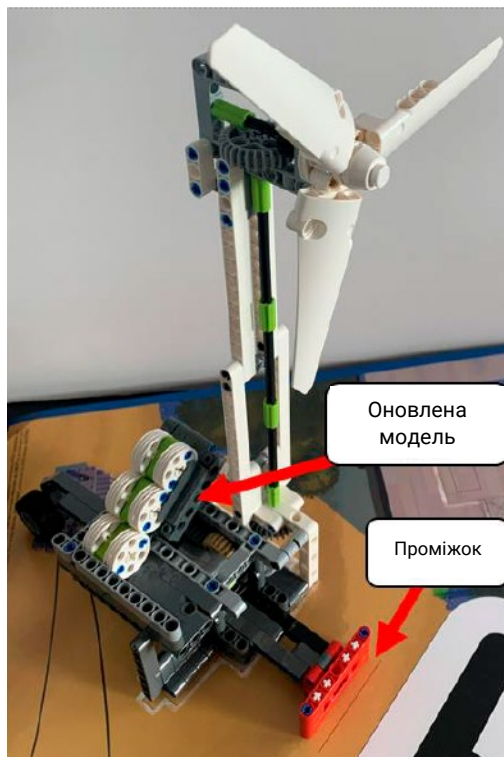
Правильно



Неправильно



Також має бути проміжок між червоним активатором вітрової турбіни та лінією на полі. Оновлені елементи та розміщення вітрової турбіни можете побачити нижче:



Бали, втрачені на змаганні через неправильно побудовану або неправильно розміщену модель згідно оновлень, повинні бути зараховані на користь команди (Презумпція невинуватості).

Оновлення 01 – оновлення правил – поєднання з моделлю місії – Це правило має бути застосоване як у домашній зоні, так і поза нею:

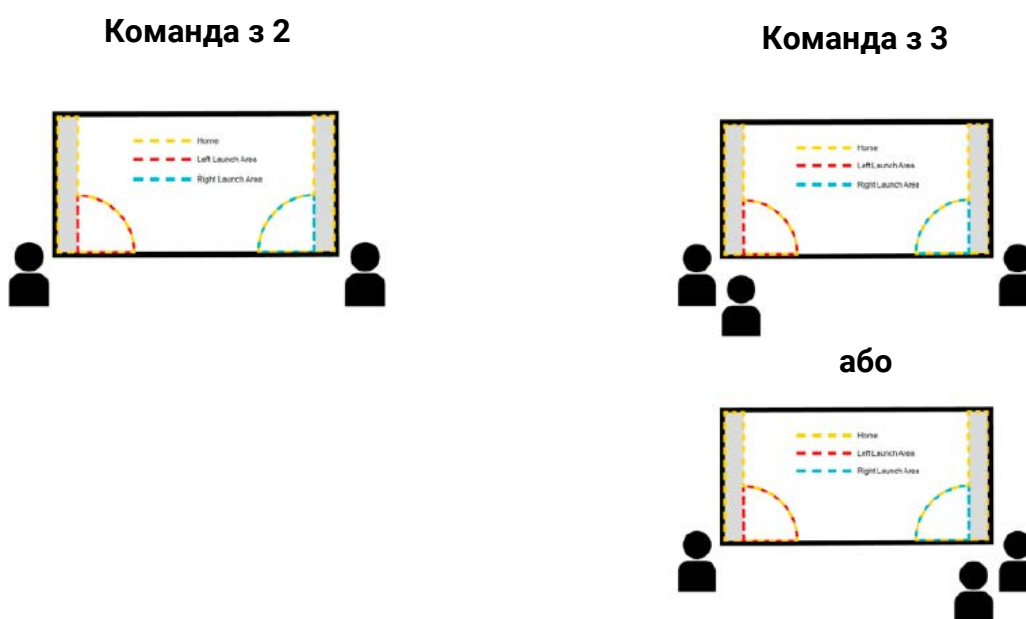
Якщо ви поєднуєте модель місії з будь-чим (включаючи робота), поєднання має бути вільним або достатньо простим, щоб на прохання ви могли негайно звільнити модель місії і при цьому вона залишилась у ідеальному початковому стані.

Уточнення

УТОЧНЕННЯ 07 – ПІД ЧАС МАТЧУ | В ДОМАШНІЙ ЗОНІ – Оператори вручну не можуть передавати нічого з однієї домашньої зони в іншу.

УТОЧНЕННЯ 06 – ПІД ЧАС МАТЧУ | В ДОМАШНІЙ ЗОНІ – Оператори вручну не можуть передавати робота з однієї домашньої зони в іншу.

УТОЧНЕННЯ 05 – ПЕРЕД МАТЧЕМ 4 – У Перед Матчем 4 сказано: «Потім члени команди повинні розділитися на дві групи операторів та розмістити по групі з кожного боку поля (ліворуч і праворуч). Оператори не можуть мінятися сторонами під час матчу. Якщо можливо, розташуйте по два оператори з кожного боку поля.» Для команд з 2 або 3 дітей допустимі наступні розміщення:

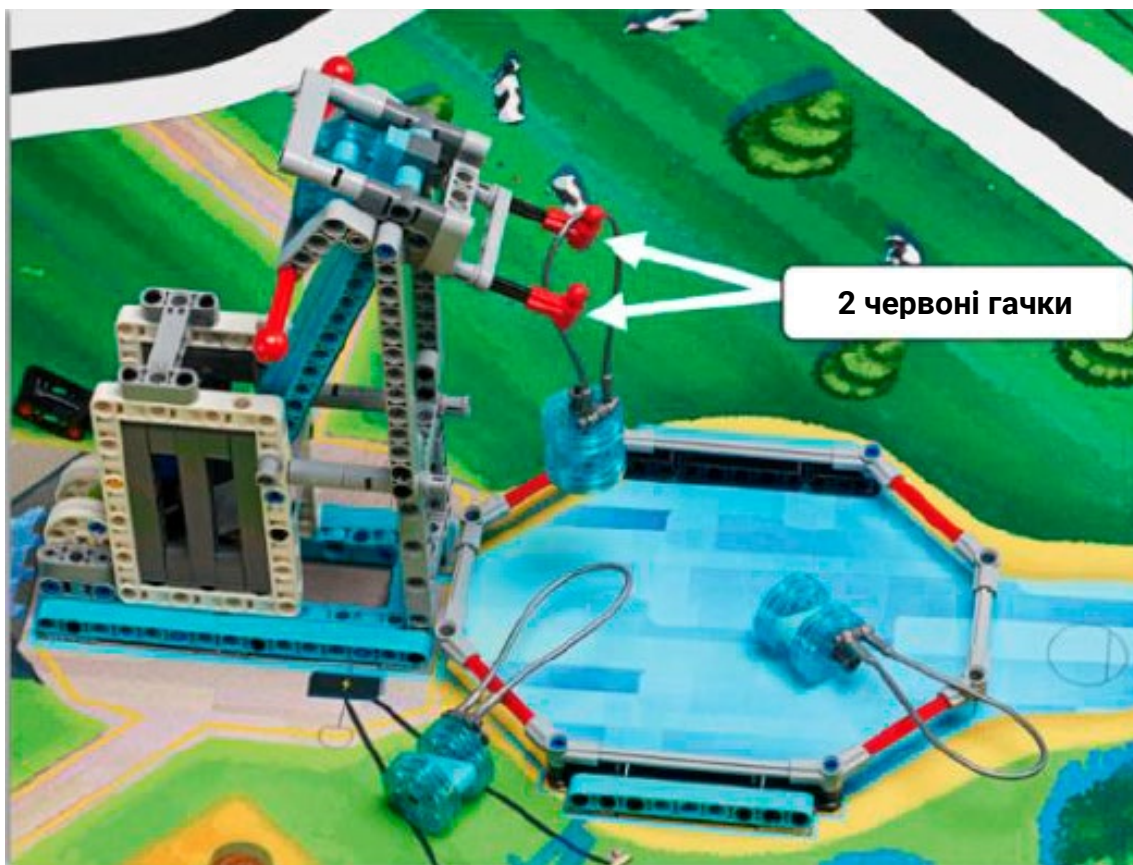


Ці оператори також не можуть мінятих місцями впродовж матчу.

УТОЧНЕННЯ 04 – МІСІЯ 05 РОЗУМНА МЕРЕЖА – команди, що змагаються в онлайн заходах, не можуть отримати бонусні бали.

УТОЧНЕННЯ 03 – ВИМОГИ ДО МІСІЙ – Деякі місії (Місії 03, 08, 12, 14 і 15) вимагають щоб Енергетичні блоки чи Водні блоки з петлею не торкались обладнання команди в кінці матчу щоб отримати за них бали. Це правило застосовується лише до тих Енергетичних блоків та Водних блоків з петлями, які безпосередньо торкаються обладнання команди. Блоки які безпосередньо не торкаються обладнання команди будуть зараховані.

УТОЧНЕННЯ 02 – НАЛАШТУВАННЯ ПОЛЯ – ЧЕРВОНІ ГАЧКИ ВОДОСХОВИЩА – У цієї місії є лише два червоні гачки (як зображено на рисунку нижче). Водні блоки з петлями зараховуються за гачок, а не за блок. Два водні блоки з петлями на одному гачку зараховуються як один.



УТОЧНЕННЯ 01 – НАЛАШТУВАННЯ ПОЛЯ – РАМА ВОДОСХОВИЩА – Рама водосховища неправильно підписана у Правилах Гри Роботів –Налаштування поля. Правильний підпис наведено нижче:

ВОДОСХОВИЩЕ



Розмістіть раму водосховища та три водні блоки з петлею, як показано (петлі на водних блоках з петлями повинні збігатися з розміткою на полі).